

Mathieu TABORY

www.mathieutabory.com

mathieu.tabory@gmail.com

www.linkedin.com/in/mathieu-tabory

06 71 96 05 00

27 ans

Infographiste 3D, Intégrateur Unity

Diplômé d'un Master en conception visuelle
couvrant l'ensemble des domaines allant du jeu vidéo au transmédia.

Disponible immédiatement.

Expérience

2017

- Réalisation d'un serious game dans le cadre d'un projet transfrontalier financé par l'Union Européenne en collaboration avec l'Université de Huesca (Espagne): Freelance Chef de projet, Infographiste 3D, Game designer et Intégrateur Unity.
- Airbus Defence and Space: Prestataire Graphiste 3D, Intégrateur Unity, mission de 5 mois renouvelée 2 fois.

2016

- Ad-Invaders: Graphiste 3D, Intégrateur Unity (<http://www.ad-invaders.com/>)

2015

- Production d'un Serious Game pour L'UPPA (<http://staps.univ-pau.fr/live/serious-game>)
Graphiste 3D, Intégrateur Unity, Chef de projet et Game Designer
- Travail intérimaire, plusieurs missions dont 6 mois chez Auchan.

2014

- Travail sur Fireworks Command Ship en tant que graphiste 3D.
- Travail en Freelance.

2013

- Stage de 6 mois chez Youriding Graphiste 3D de l'équipe.
- Sleeping Stones. Jeu de plate-forme : Projet master 2 ENJMIN (équipe de 10 étudiants) Graphiste 3D environnement.

Education

2011-13 Master 2 en conception visuelle à l'Enjmin d'Angoulême

2010-11 Master 1 spécialisation 3D à l'ESTEI de Bordeaux

2009-10 DEESIM (Diplôme Européen d'Etudes Supérieures en Infographie et Multimédia) à l'ESTEI de Bordeaux

2007 Baccalauréat Scientifique au lycée Théophile Gautier de Tarbes

Logiciels

3DSMax : Modeling, Texturing, Lighting, Rigging, Animation

Adobe CS : Photoshop, Illustrator, Flash, Première

Unity 3d : Intégration, Lighting, Texturing

MudBox, ZBrush (basique)

Compétences

Organisation, Efficacité,
Rapidité d'apprentissage,
Créativité, Passion

Langues

Français : langue maternelle
Anglais : maîtrise orale et écrite
Espagnol : élémentaire

